

FP

CREATION D'UNE VM VSPHERE ORACLE LINUX

Table des matières

Introduction	2
I/ Création de la VM dans VSphere	2
II/ Configuration de la VM	2
III/ Accès web (facultatif)	3

Introduction

Lorsque l'entreprise souhaite implémenter un nouvel outil, ou changer d'OS pour un logiciel etc..., elle crée une nouvelle machine virtuelle au sein de vSphere. L'objectif est de pouvoir créer cette nouvelle machine afin de pouvoir lui allouer un espace spécifique ajouté dans vSphere, mais aussi d'avoir une gestion simplifiée avec le choix de la position de la VM au sein de vSphere.

I/ Création de la VM dans VSphere

- Clic droit, nouvelle VM
- Choisir le Nom de la machine, le pool
- Choix de la ressource de calcul
- Choix du stockage
- Compatibilité
- Choix du système d'exploitation
- Configuration du matériel virtuel

→ **FINISH**

- Ouvrir une console virtuelle
- Choisir une iso
- Installer cette iso
- Choisir la langue
- Installation
- Personnalisé (pour choisir la taille des différents répertoires)

→ **Fait**

→ **Accepter les modifications**

II/ Configuration de la VM

- Configurer le réseau
- Choisir le nom d'hôte de la VM

→ **Fait**

- Choisir un Mot de passe admin
- Créer des utilisateurs (optionnel)

→ **Fait**

→ **Timezone** → Choisir la timezone correspondante

- Choisir la source d'installation → **Commencer l'installation**

III/ Accès web (facultatif)

Possibilité d'activer une interface web linux : **systemctl enable --now cockpit.socket** (commande donnée par la VM lors de la connexion à cette dernière)

Gestion graphique du serveur permet

- La gestion des clefs
- La consultation des journaux
- Le redémarrage de services
- La création de rapports de diagnostics
- L'accès à une console